**Laporan Praktikum**

**Algoritma Dan Pemrograman**

****

**2022131003**

**Endri Yanto**

**Program Studi Teknik Informatika**

**Fakultas Komputer**

**Universitas Universal**

**2022**

|  |  |
| --- | --- |
| **Pelaksanaan** | |
| Pertemuan Ke | **Satu (1)** |
| Tanggal Pelaksanaan | **22 Agustus 2022** |
| Tempat Pelaksanaan | **B.507** |
| Judul Praktikum | **Pengantar Algoritma** |

|  |
| --- |
| **Tujuan Praktikum** |
| *Berisi capaian/ kemampuan apa yang diperoleh setelah melakukan praktikum*  *Contoh:*   1. *Menambah pengetahuan dan memahami tentang algoritma dan bagaimana cara menggunakannya untuk menyelesaikan sebuah masalah* 2. *Mendapatkan pengetahuan untuk menerjemahkan algoritma kedalam sebuah narasi* |

|  |
| --- |
| **Pembahasan** |
| *Berisi penjelasan terkait semua percobaan yang telah kita lakukan, anda harus membahasnya satu per satu, mulai dari percobaan yang dilakukan, kesesuaian dan kesalahan yang terjadi.*  *Contoh:*  ***Praktik 1.*** *Membuat program menentukan bilangan ganjil atau genap.*  *Pada praktik ini saya menggunakan sticky Note untuk membantu saya membuat sebuah algoritma dalam bentuk narasi. Di praktik pertama ini saya tidak menemukan kesulitan hanya saja hasil yang saya dapatkan sedikit berbeda dengan jawabannya, tetapi hasilnya tetap menuju inti yang sama.* |
| ***Praktik 2.*** *Membuat aplikasi kalkulator penjumlahan.*  *Pada praktik ini saya masih menggunakan sticky note untuk membantu saya. Pada praktik ini saya masih tidak mendapatkan kesulitan walaupun algoritma yang saya gunakan sedikit berbeda dengan yang dicontohkan, yang saya buat sedikit lebih singkat namun tetap menggunakan inti yang sama.* |
| ***Praktik 3.*** *Membuat aplikasi untuk mencari luas lingkaran.*  *Pada praktik ini saya sedikit ragu dengan rumus luas lingkaran lalu saya mencarinya di google, selebihnya tidak ada masalah hanya ragu pada rumus luas lingkaran. Dan hasil algoritma yang saya buat kurang lebih sama dengan contoh.* |

|  |
| --- |
| **Latihan** |
| Latihan 1. Dengan menggunakan bahasa anda coba jelaskan secara singkat apa itu algoritma  **Jawaban**: algoritma adalah sebuah langkah-langkah untuk menyelesaikan sebuah masalah secara terstruktur dan se-efisien mungkin sehingga mendapatkan hasil yang maksimal. |
| Latihan 2 Buatlah algoritma dengnan narasi terstruktur untuk kasus berikut ini  **Jawaban**:   1. Membuat aplikasi untuk mencari luas segitiga 2. Mulai 3. Masukkan panjang alas segitiga 4. Masukkan tinggi segitiga 5. Hitung 1/2\*alas\*tinggi 6. Tampilkan hasil 7. Selesai 8. Membuat aplikasi untuk mencari volume segitiga 9. Mulai 10. Masukkan jari-jari alas lingkaran 11. Masukkan tinggi kerucut 12. Hitung 1/3\*jari-jari\*jari-jari\*tinggi 13. Tampilkan hasil 14. Selesai 15. Membuat aplikasi menentukan bilangan terbesar dari dua inputan user 16. Mulai 17. Masukkan bilangan A/bilangan pertama 18. Masukkan bilangan B/bilangan kedua 19. Jika bilangan A lebih besar dari bilangan B maka hasil yang di tampilkan adalah bilangan A, jika bilangan A tidak lebih besar dari bilangan B maka hasil yang di tampilkan adalah bilangan B 20. selesai |

|  |
| --- |
| **Kesimpulan** |
| *Kesimpulan praktik 1:*   1. *Untuk narasi perlu menggunakan bahasa yang ringkas dan jelas* 2. *Dapat menggunakan algoritma untuk menentukan bilangan ganjil atau genap* 3. *Algoritma mirip seperti langkah sebuah program untuk menyelesaikan masalah* |
| *Kesimplan praktik 2:*   * + - 1. *Algoritma dapat menyelesaikan masalah matematika sederhana dengan logis*       2. *Algortima dapat memasukkan lebih dari satu inputan user* |
| *Kesimpulan praktik 3:*  *Algoritma dapat menyelesaikan perhitungan matematika yang lumayan kompleks*  *Dengna algoritma dapat lebih mudah dalam mencari luas lingkaran*  *Dengan menggunakan algoritma dapat lebih memahami cara mencari luas lingkaran* |

|  |
| --- |
| **Lampiran** |
| *Berisi foto atau screenshot dari praktikum yang dilakukan*  *Bersifat Optional (tidak wajib ada)* |